

0° SOM DAS SEIS

nome

nível

atributos

físico

agilidade

intelecto

coragem

vida

defesa

tormento

recompensa

iniciativa

ações

habilidades

antecedentes

combate

negócios

montaria

tradição

labuta

exploração

roubo

medicina

reputação

U\$

equipamento

dano

SEU CAVALO

nome

fidelidade

potência

□ □ □ □ □

vigor

□ □ □ □ □

vida

□

1d6 + vigor

defesa

□

5 + vigor

dano

□

6 + potência

itens no cavalo

Antes de mais nada, dê um nome a seu animal.
Agora sabe quando você está falando com ele.

O Cavalo corre mais rápido e pode saltar
mais longe. Adicione +1 à sua Potência.

O Cavalo vai até você com um assovio,
e não permite que outras pessoas o montem.

Seu Cavalo está mais esbelto e forte.
Adicione +2 à sua potência.